Pre-processing

1. Offline points
   1. Nagrać nową serię danych, dziś nagrane to śmieci – próbki w biurze lepiej się wyróżniały, dlaczego? Przypuszczalnie kwestia segmentacji tła: podłogi i ścian
2. Skeleton projection
   1. Dobrze by było do-obrócić do właściwej płaszczyzny na potrzeby Beziera/Funkcji ruchu(?)
3. Wykrycie faz ruchu
   1. Wykrycie max/min x-składowej dla faz 1/3 i lokalne max odległości miedzy stopami, dla faz 2/4
   2. Analiza na podstawie ilorazu odległości między kolanami do odległości między stopami
4. Wykrycie ruchu
   1. Usprawnić pod względem automatyzacji parametryzacji

Algorytmy

1. Bezier
   1. Konieczność dokręcenia
   2. Ograniczone fazy ruchu (może więcej faz)?
   3. Kwestia wykrycia periodyczności ruchu
2. Kinect Approaching Skeleton
   1. Brak pre-analizy
   2. Wykorzystuje kineta
3. Dynamic Time Warping?
   1. Podobna pre-analiza
   2. Więcej faz ruchu rozłożonych w czasie (każda klatka?)
   3. Kwestia wykrycia periodyczności ruchu
   4. Uśrednienie optymalnej trajektorii ruchu
   5. Implementacja DTW (constrainy, które?)
   6. Funkcja ruchu

Klasyfikacja

1. kNN
2. kNM
3. ??